

# TUTTI IN CAMPO 2024



## COMUNICATO GARA

Venerdì 27 Settembre 2024  
Mezzolombardo (TN)

### **SOCIETÀ ORGANIZZATRICE**

Gronlait Orienteering Team A.S.D.  
Via C. Battisti 48 - Folgaria (TN)

[www.gronlait.it](http://www.gronlait.it)

Email: [info@gronlait.it](mailto:info@gronlait.it)

Contatti: Samuele Tait, numero di telefono +39 3463069444

## INFORMAZIONI GENERALI

### PROGRAMMA

Apertura segreteria: ore 17:30

Partenza: tra le ore 17:45 e le ore 19:00

Premiazioni: ore 19:30

### COMITATO ORGANIZZATORE

Tracciatore                      Samuele Tait

### RITROVO

presso Piazza della Vittoria

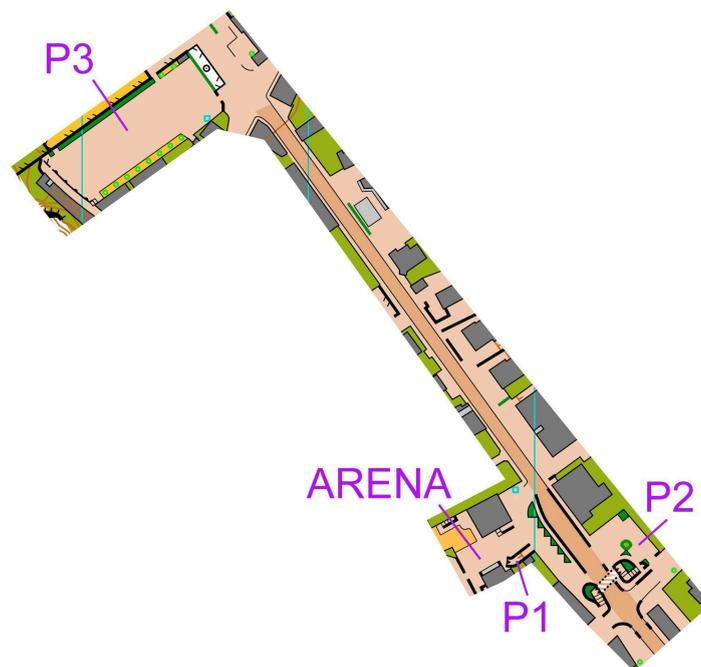
38017 Mezzolombardo TN

46.213830, 11.089761

<https://maps.app.goo.gl/c2c8djmkKj98c9Mv7>

### PARCHEGGI

Vi saranno 3 parcheggi, due vicini all'arena (P1 e P2, con posteggi limitati) e uno più lontano, a circa 400 m (P3, con numerosi posteggi).



### MAPPA DI GARA

"Mezzolombardo"

Scala 1:4.000 Equidistanza 2,5 m - Omologazione CS 0944

Simbologia ISSprOM 2019-2

Realizzazione 2013, Revisione 2024

Formato A4

Le mappe saranno stampate su carta usomano. **Non** saranno presenti buste di plastica ma è vivamente consigliato l'utilizzo di una propria.

## **TERRENO DI GARA**

Il terreno di gara è per la maggior parte con fondo asfaltato (95%), una piccola parte potrà essere di terreno aperto e/o bosco (5%). Consigliate scarpe da running. L'area di gara non è chiusa al traffico (prestare attenzione!), si raccomanda ai concorrenti attenzione negli attraversamenti e il rispetto del codice della strada. Prestare attenzione a pedoni e ciclisti.

## **SISTEMA DI PUNZONATURA**

Verrà utilizzato il sistema Sport Ident. Sarà attivo il sistema di punzonatura contactless AIR+.

Chi fosse sprovvisto di Sport Ident potrà noleggiare una Si-Card non SIAC gratuitamente. In caso di mancata restituzione sarà richiesto dall'organizzazione un rimborso di € 50.00

## **CATEGORIE**

AGONISTI, ESORDIENTI e FAMIGLIE

## **PARTENZA**

La partenza si trova nei pressi del ritrovo.

## **DESCRIZIONE DEI PUNTI**

La descrizione punti sarà presente solamente in carta. La descrizione sarà di tipo simbolico per tutte le categorie. Le categorie ESORDIENTI e FAMIGLIE avranno anche la descrizione di tipo testuale.

## **RACCOLTA MAPPE**

All'arrivo non saranno ritirate le mappe, si confida nel fair-play.

## **PROCEDURA DI ARRIVO**

Una volta punzonata la stazione di Finish l'atleta deve avviarsi verso la postazione di scarico dati. Dopo aver scaricato la propria SiCard il deflusso dalla zona arrivo deve essere immediato.

Richieste di chiarimento per eventuali errori di punzonatura (PM, PE) potranno essere discussi con il responsabile dell'elaborazione dati.

Si rammenta che, anche in caso di ritiro è obbligatorio transitare per l'arrivo e scaricare la propria SiCard.

## **RISTORO**

Non è previsto un ristoro post gara ma sarà possibile mangiare e bere presso gli stand del Festival.

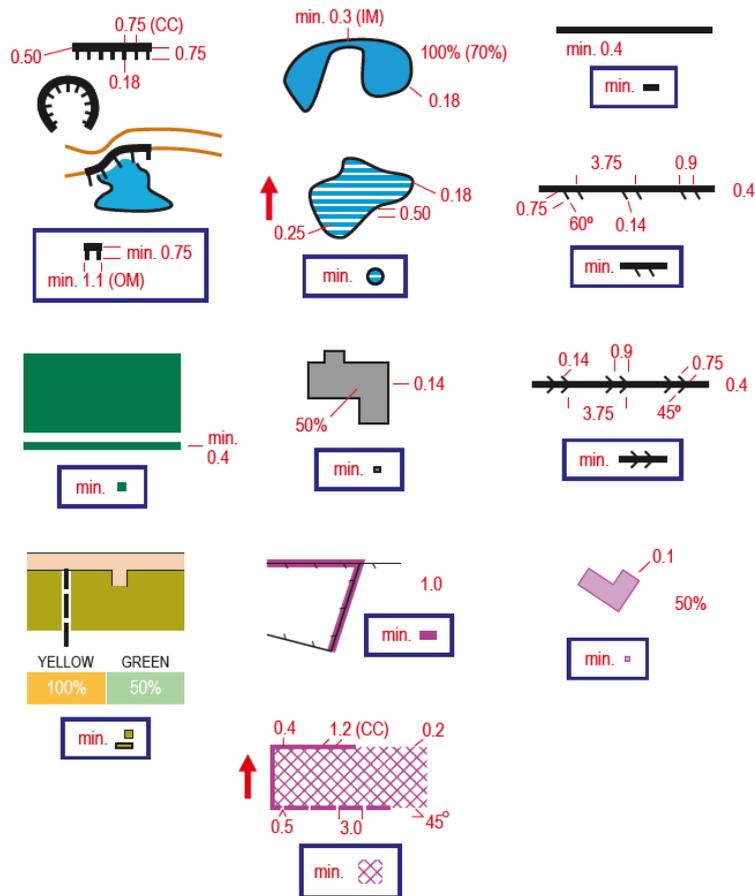
## **PREMIAZIONI**

Ore 19.30 circa, nei pressi del ritrovo.

## INFORMAZIONI TECNICHE

### NORME CARTOGRAFICHE

La mappa di gara segue la ISSprOM 2019 Revision 6 January 2024 (<https://1drv.ms/b/s!As4LDA1lgDVmg4hWeTkOofphhEyfEQ>). Ricordiamo i simboli che sono **vietati da attraversare** (pena la squalifica) nell'immagine sottostante (simboli n°201, 301, 307, 411, 515, 518, 520, 521, 529, 708, 709 e 714).



### MULTILEVEL

In mappa sono presenti dei multi livelli i quali sono rappresentati con l'apposito simbolo n°512.3 (vedi esempio sotto).



## SCALA A CHIOCCIOLA

In mappa è presente una scala a chiocciola, la quale sarà rappresentata in mappa con il simbolo sottostante.



## BARRIERE ARTIFICIALI

Solamente per la categoria AGONISTI in mappa ci sono delle barriere artificiali, rappresentate con il simbolo di area vietata (n°709) e quello di limite invalicabile (n°708). Sul terreno di gara sarà presente del nastro bianco e rosso posizionato a terra. Tali aree sono vietate da attraversare, pena la squalifica! Vi saranno controlli da parte dell'organizzazione!



## CARATTERISTICHE PERCORSI

CATEGORIA	LUNGHEZZA	DISLIVELLO	PUNTI
ESORDIENTI e FAMIGLIE	1,5	30	9
<b>AGONISTI</b>	4,1	120	14

**NB:** Le lunghezze dei percorsi sono lungo la scelta migliore

*La società organizzatrice declina ogni responsabilità per danni a persone, animali e/o cose che si dovessero verificare prima, durante o dopo la manifestazione.*

# BUON DIVERTIMENTO!!