

Trofeo La Magia 2024

COMUNICATO GARA

Leggere con attenzione: ci sono note sul regolare svolgimento della gara e sicurezza.

DOMENICA 06 OTTOBRE 2024

PER INFORMAZIONI: TEAM PRATORIENT – ASD FIRENZE ORIENTEERING

Inviare una mail a: iscrizioni@orienteeringfirenze.it

RITROVO E SEGRETERIA:

Ore 09.00 Presso il porticato all'interno della "Villa La Magia".

<https://maps.app.goo.gl/mxiJsYJhtsWVTPSs7>

Ingresso da Via Vecchia Fiorentina I Tronco, 63, Quarrata, Pistoia.

<https://maps.app.goo.gl/13e5CVexU8cYzyhU6>

NB: All'interno del Parco **NON** saranno presenti Spogliatoi e Bagni. Borse e Zaini potranno essere lasciati all'interno del Porticato accanto alla Segreteria. Nelle vicinanze della Partenza, nella zona giochi per bambini, c'è una fontana da cui si può attingere acqua potabile. Si consiglia di portare le proprie borracce.

PARCHEGGIO:

Gratuito all'interno del Parco <https://maps.app.goo.gl/VNcEbu3GtKVfWRcQ9>

CATEGORIE DI GARA:

NERO: percorso lungo e adatto agli agonisti. Fisicamente impegnativo con farfalle. Equivalente alle categorie MW20-MWE-MW35-MW45.

ROSSO: percorso medio per chi ha già esperienze di orienteering. Meno impegnativo fisicamente con farfalle. Equivalente alle categorie MW18-MW16-MW14-MW50+-DIRECT.

GIALLO: percorso corto adatto a principianti. Equivalente alla categoria MW12.

BIANCO: attività ludico motoria, per chi vuole provare l'orienteering per la prima volta. Equivalente alle categorie MW10-ESO.

COSTI:

Percorso NERO: 7€ a mappa.

Percorso ROSSO e GIALLO: 5€ a mappa.

Percorso BIANCO: 3€ a mappa.

ISCRIZIONI E PAGAMENTI:

Per Atleti Tesserati sul sito FISO entro le ore 23.59 di Giovedì 03 Ottobre 2024.

Per i NON tesserati inviare una mail per informazioni a: iscrizioni@orienteeringfirenze.it

Sarà possibile iscriversi anche il giorno della gara fino ad esaurimento carte.

Pagamento direttamente il giorno della gara presso la Segreteria.

CARTA GARA E PUNZONATURA:

Bosco di Villa La Magia (C-O 0716) Aggiornata 2024. Scala 1:4000 Equidistanza 2m.

Per percorso BIANCO scala 1:3000.

La descrizione punti sarà in carta: testuale per BIANCO e GIALLO; simbolica per NERO e ROSSO.

La punzonatura sarà a sequenza obbligata con sistema Elettronico SportIdent. Modalità Air+ attiva.

PARTENZA:

Partenza Libera in modalità Punching Start dalle ore 10.

Tutti i partecipanti, compresi i possessori della SIAC Card, dovranno punzonare la stazione di partenza in modalità classica inserendo la SI CARD nel foro della stazione di partenza.

Tutte le altre stazioni, compreso il FINISH, avranno la modalità AIR+ attiva.

Partenza distante 90m dal punto di Ritrovo (5minuti al passo).

Riscaldamento nella zona di Partenza.

ARRIVO:

L'arrivo dista 150m dal ritrovo. Ricordarsi di scaricare la Si Card in segreteria dopo il Finish e riconsegnare eventuali Si Card a noleggio.

FAIR PLAY:

Le mappe non verranno ritirate all'arrivo. Si confida nel Fair Play dei partecipanti.

I concorrenti che intendono ritirarsi sono obbligati a passare dalla segreteria per comunicarlo.

In caso di ritiro per chi possiede la SIAC si consiglia di passare dal Finish per spengere la modalità AIR+.

TERRENO DI GARA E MATERIALE:

100% Bosco e Parco Cittadino. Si consigliano scarpe da Trail o Running. A causa di erba alta e in rare occasioni di rovi, indossare pantaloni lunghi. Non sono consigliati pantaloncini corti.

PREMIAZIONI:

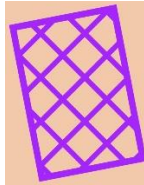
Premiazioni al termine della gara verso le ore 12:30. Non è previsto un Rinfresco Finale.

**Dalla pagina seguente ci sono NOTE SULLA SICUREZZA
(Leggere con attenzione)**

NOTE SULLA SICUREZZA: (LEGGERE CON ATTENZIONE)

1) SEGNALAZIONE PER TUTTI I PARTECIPANTI:

La zona intorno al Laghetto è interdetta e vietata a tutti i partecipanti per motivi di sicurezza. Per indicare la zona vietata viene usato il seguente simbolo 709.8.



In mappa troverete la zona vietata indicata come nel seguente francobollo:



All'interno della zona vietata ci sono alberi caduti, un ponte di legno danneggiato e recinti di legno spezzati (come potete vedere dalle immagini seguenti). Detto questo la scelta migliore per tutti i percorsi non prevede il passaggio all'interno di questa zona che rimane in tutti i casi vietata.

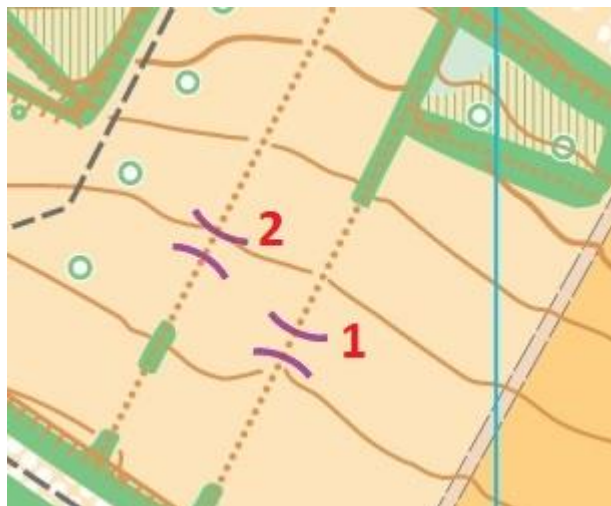


2) SEGNALAZIONE PER PERCORSI NERO, ROSSO, GIALLO:

Nella zona aperta a Sud della Mappa ci sono due canaletti entrambi ricoperti di rovi che rendono difficile il passaggio. È stato creato un passaggio (dove può passare una persona alla volta) nel canaletto segnalato con il numero 2 e nel canaletto indicato con il numero 1 è segnalato in Mappa un passaggio sicuro dove possono passare due persone alla volta. Nella Mappa i passaggi sono indicati con il seguente simbolo 710.100 "Punto di Passaggio".



Nella Mappa i punti di passaggio verranno segnalati come indicato dal seguente francobollo (non ci saranno i numeri 1 e 2 che vengono usati ora per farvi riconoscere i canaletti):



A causa dell'erba alta i passaggi non sono facilmente riconoscibili. Per questo motivo in prossimità dei passaggi verranno posizionate due lanterne (come potete vedere dalle foto seguenti) per agevolare la loro individuazione.



Segnaliamo inoltre che sempre a causa dell'erba alta, le lanterne stesse, usate per aiutarvi, sono a loro volta non facilmente rintracciabili (come si può vedere dalla foto seguente). Bisogna essere precisi con l'orientamento.



3) SEGNALAZIONE PER PERCORSI NERO E ROSSO:

A causa di recenti lavori (taglio dell'erba, etc.) il sentiero indicato in mappa con il seguente francobollo non è facilmente riconoscibile.



In mappa l'inizio del sentiero viene indicato con il simbolo 710.100 "Punto di Passaggio". Per agevolare il riconoscimento del sentiero, lungo il percorso verranno posizionate (in prossimità del sentiero stesso) delle lanterne come indicato dalle foto seguenti:







REGISTRA LA TUA GARA SU LIVELOX



<https://www.livelox.com/Events/Show/139006?qr=true>

**L'ASD FIRENZE ORIENTEERING E
ASD TEAM PRATORIENT
AUGURANO A TUTTI BUON DIVERTIMENTO**

Pur avendo a cuore ed impegnandosi nella buona riuscita della manifestazione, le società ASD Firenze Orienteering e ASD Team PratOrient declinano ogni responsabilità per danni a cose e/o persone prima, durante e dopo la gara.