



## 13<sup>^</sup> Prova Tour Trevigiano 2024 ODERZO – 13 Ottobre 2024

### COMUNICATO GARA - v1 30 09 2024

#### BENVENUTI

La società organizzatrice Orienteering Treviso ASD dà il benvenuto a tutti gli atleti ed accompagnatori.  
La gara si svolgerà a Oderzo centro storico.

#### PROGRAMMA

08.30 : Ritrovo e apertura segreteria  
09.30 : Prima partenza  
10.30 : Chiusura Iscrizioni  
11.00 : Ultima partenza  
12.00 : Premiazioni

#### COMITATO ORGANIZZATORE

Direttore di gara :	Driol Paola
Tracciatore e controllori :	Celato Simone, Leonardo Bortolato, Borsato Roberto
Segreteria :	Chiozzotto Elisabetta
Elaborazione dati :	Pegorer Enzo

#### RITROVO E SEGRETERIA

[Patronato Turrone](#)

Piazzale Turrone in prossimità del civico n. 1

#### AREA EMBARGATA

[Tour Trevigiano 13° PROVA - Embargo & Parcheggi](#)



## ISCRIZIONI TESSERATI

Le iscrizioni devono essere inserite nell'apposito sistema online della FISO, entro le ore **23:59 di giovedì 10 ottobre 2024**. Si accetteranno iscrizioni anche il giorno della gara, entro le ore 10.30 o fino ad esaurimento delle carte di gara. Si ricorda che a seguito delle nuove direttive FISO, verrà verificato il possesso di un certificato medico in corso di validità, per gli atleti tesserati che chiedano l'iscrizione sul posto alle categorie colore.

Quote gara:

-Tutte le categorie (Nero, Rosso, Giallo, Bianco, Ludico Motorio): **€ 5,00**

-Noleggio SPORTident: GRATUITO (no SIAC) con obbligo di consegna di un documento di identità o di una caparra di **30,00 €** a garanzia della restituzione.

-Cartina aggiuntiva: **€ 1,00**

-E possibile anticipare il pagamento effettuando un Bonifico Bancario a favore di:  
Orienteering Treviso Asd - IBAN IT32U0890462180027000000983

## ISCRIZIONI NON TESSERATI

Chiunque volesse provare questa disciplina e non fosse tesserato con alcuna società affiliata FISO, potrà iscriversi ed effettuare il tesseramento giornaliero a FISO il mattino stesso della gara, al tavolo "ISCRIZIONI NON TESSERATI FISO" presso la Segreteria di gara (**7 €** per i maggiorenni, **5€** per i minorenni, comprensivo di iscrizione gara, tesseramento e noleggio si-card - necessario lasciare un documento di identità come cauzione).

**Al fine di ridurre i tempi, vi consigliamo di presentarvi con il modulo di tesseramento già compilato, scaricandolo dalla pagina relativa alla gara sul nostro sito [www.orienteeing.tv.it](http://www.orienteeing.tv.it)**

Per poter gareggiare nei percorsi colore è obbligatorio presentare copia del certificato medico sportivo, in mancanza di questo ci si potrà iscrivere solo al percorso Ludico Motorio.

Il percorso Bianco/ Ludico Motorio è il più semplice e adatto anche a chi si cimenta per la prima volta con questa disciplina, i percorsi Rosso e Nero sono impegnativi e sconsigliati ad atleti non agonisti.

## LIVELOX

La gara sarà disponibile su LIVELOX dalle ore 13:00

[LIVELOX](#)

## PARCHEGGI

Per segreteria/servizi igienici/partenza seguire i percorsi fettucciati.



### **PARK-1**

[45°46'31"N 12°29'28"E](#)

### **PARK-2**

[45°46'41"N 12°29'33"E](#)

### **PARK-3**

[45°46'43"N 12°29'23"E](#)



## MAPPA - LUNGHEZZA DEI TRACCIATI

Carta Oderzo, realizzazione 2017, aggiornamento 2024, Simbologia ISSPrOM 2019-2 – formato A4, per i percorsi ROSSO e NERO fronte retro già imbustate.

Scala 1:4.000 equidistanza 2,5 m per tutte le categorie.

La mappa sarà stampata su carta Blue-Back

Le carte gara non verranno ritirate all'arrivo, si confida nel fair play dei concorrenti.

LUNGHEZZE TRACCIATI:

PERCORSO	LUNGHEZZE	PUNTI
<b>Bianco / Ludico Motorio:</b>	1,75 km	16
<b>Giallo:</b>	3,00 km	21
<b>Rosso:</b>	4,50 km	25
<b>Nero:</b>	5,90 km	28

I percorsi si sviluppano per la totalità in aree urbane, con attraversamento di alcuni parchi pubblici, date le caratteristiche cittadine, ci saranno svariati attraversamenti OBBLIGATORI presidiati per questioni di sicurezza, e un attraversamento con annullamento del tempo. VEDI NOTE DI GARA.

## SISTEMA DI PUNZONATURA

Sarà utilizzato il sistema SPORTident con SIAC AIR+ attivo, anche per la stazione Finish  
Il codice di controllo del punto è presente solo sulle stazioni.

## PROCEDURA DI PARTENZA

Partenza a circa 300 metri al punto di ritrovo.

## DESCRIZIONE DEI PUNTI

La descrizione dei punti è stampata solo sulla mappa.  
Testuale per il percorso BIANCO / LUDICO MOTORIO

## CLASSIFICHE

Le classifiche saranno disponibili in tempo reale su Oribos Live.  
Per la categoria Ludico Motorio non verrà stilata la classifica.

## RISTORO

Sarà presente un ristoro all'arrivo, è gradito bicchiere/borraccia personale.

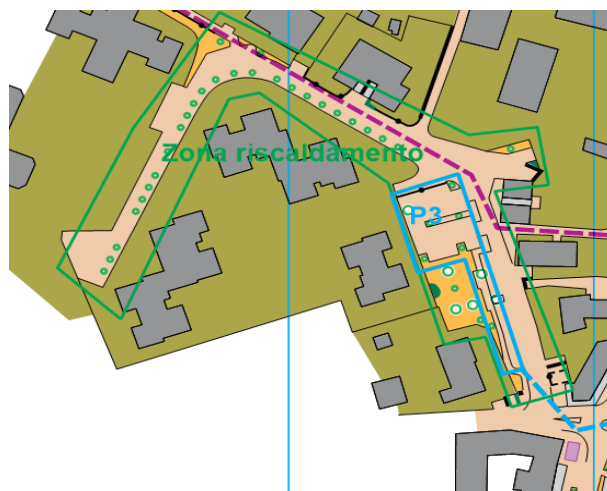
## PREMIAZIONI

Si svolgeranno nei pressi del Ritrovo, indicativamente alle ore 12.00.  
Saranno premiati i primi 3 uomini e le prime 3 donne di ogni percorso, per i percorsi BIANCO e GIALLO saranno premiati i minori fino ai 16 anni compresi. Saranno inoltre premiati tutti i minori di 10 anni indipendentemente dal percorso, compreso il LUDICO MOTORIO.

## NOTE DI GARA

### -Riscaldamento

Per il riscaldamento degli atleti, ci sarà una zona dedicata indicata con cartelli e fettucce, nelle vicinanze del parcheggio P3. Vietato l'ingresso in zona gara.



### -Simbologia

Oggetti particolari come:

- giochi parchi pubblici
- tavoli/panchine
- porte da calcio

Rappresentati con simbolo **531 Oggetto artificiale evidente – X**

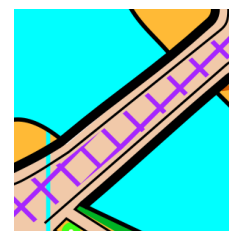


### -Zone interdette

Sono presenti in carta alcune aree, lavori in corso/cantieri edili/zone proibite/strade non percorribili. Rimangono comunque utilizzabili tutti i marciapiedi.

Per le categorie ROSSO e NERO ci sarà l'attraversamento di un ponte presidiato, interessato da traffico medio, è **obbligatorio l'utilizzo del marciapiede a lato strada, pena la squalifica.**

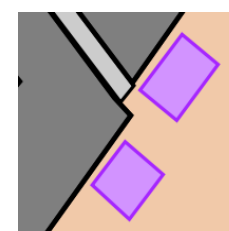
Rappresentati con simbolo **709 Area vietata**



### -Zone interdette temporaneamente

Sono presenti in carta svariate area con plateatici interessati dalla gara.

Rappresentati con simbolo **714 Costruzione temporanea o area chiusa**





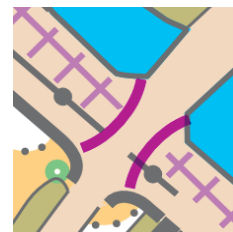
## -Traffico e attraversamento obbligatorio

Le strade non saranno chiuse al traffico, si raccomanda quindi di rispettare le regole del codice della strada.

In tutti i percorsi ci saranno attraversamenti obbligatori presidiati su strada a traffico medio.

Rappresentati con simbolo **710.2 Tratto di attraversamento obbligatorio**

Tra i punti 113 e 46 in corrispondenza dell'ultimo attraversamento, nella parte finale del percorso, sarà utilizzato il sistema STOP and START, con un tempo di percorrenza di 60 secondi, seguire le indicazioni degli addetti prima di attraversare.



## -Barriere/Attraversamenti Proibiti

In carta saranno presenti delle barriere presidiate.

Rappresentati con simbolo **708 Limite invalicabile**



## -Punzonature

Ricordiamo, che in caso di malfunzionamento di una stazione si dovrà punzonare manualmente negli appositi spazi. Eventuali reclami verranno analizzati al desk dedicato a fine gara.

## RINGRAZIAMENTI

Si ringraziano per il sostegno all'iniziativa:

La cantina "Borgo Antico" e "BCC Prealpi San Biagio", per il sostegno.



Con il patrocinio del Comune di Oderzo



COMUNE DI ODERZO  
*Città archeologica*