



Le Società S.S.D. Gaja - Sezione Orientamento e Punto K Orienteering A.S.D.
organizzano:

9^ Prova - FVG O-TOUR 2024- Parco Globojner/Banne -
27/10/2024

Comunicato di Gara n.1

- **Carta di gara:** Parco Globojner + Banne/Bani - Loc. Padriciano/Padriče - TS
Scala 1:7500 Equidistanza 5 metri. La carta di gara sarà stampata in formato A4 per tutti i percorsi.
- **Cambio carta:** I percorsi Rosso e Nero prevedono un cambio carta, esso avverrà sul punto di controllo e la seconda parte del percorso sarà stampata sul retro della carta. Porre attenzione in partenza a guardare il lato corretto della carta di gara.
- **Ritrovo:** ore 9.30 presso il bar Area Science Park - Trieste, come indicato nella carta sottostante. (Coordinate GPS ritrovo: 45.657357, 13.828666.). Le aree di parcheggio sono indicate nella carta a fondo comunicato.
- **Segreteria:** dalle 9.30 alle 10.30 presso il ritrovo
- **Partenza:** Prima partenza alle ore 10.30, avverrà seguendo la griglia di partenza per i percorsi AGONISTICI bianco, giallo, rosso e bianco, con il punching start per i percorsi ludico-motori.
!!! La partenza dista 1400 metri con 5 metri di dislivello dal ritrovo (25 minuti al passo); il percorso per arrivare alla partenza sarà opportunamente segnalato con apposite fettucce bianco-rosse.
La partenza è con il PUNTO K (delayed start) per tutte le categorie. Il punto k dista 90 metri dal punto di consegna delle carte.
- **Warm-up map:** Sarà disponibile una **carta per il riscaldamento**, rivolta soprattutto a chi prova l'orienteering per la prima volta, per lo svolgimento di esso saranno posati alcuni punti lungo il percorso verso la partenza.
- **Descrizione punti:** Sarà disponibile la descrizione punti da mettere al braccio per tutti i percorsi, essa sarà comunque stampata in carta.
- **Tipologia di gara:** Il percorso di gara sarà a sequenza obbligata e di tipologia LONG.



Categorie:

Percorsi per tesserati con certificato medico:

Nero: percorso per esperti, difficile

Rosso: percorso per esperti, medio-difficile

Giallo: percorso per chi ha poca esperienza con l'orienteering

Bianco: percorso per principianti

Per chi non è in possesso di certificato medico:

Ludico motorio (esordienti):

- ESORDIENTI CORTO: bambini e gruppi max.3

- ESORDIENTI LUNGO: individuale

Percorsi ludico-motori (senza certificato medico)

I percorsi ludico-motori potranno essere svolti da chi non è in possesso di certificato medico, la partenza avverrà in un corridoio dedicato e non ci sarà una classifica. Il percorso ludico-motorio CORTO potrà essere svolto anche a gruppi fino a un massimo di 3 persone. Il percorso ludico-motorio lungo invece potrà essere svolto solo da individualisti.

● Lunghezze:

Percorso	Lunghezza	Dislivello
Bianco	2,41 km	110 metri
Giallo	3,11 km	140 metri
Rosso	5,10 km	150 metri
Nero	7,00 km	195 metri
Esordienti CORTO	1,4 + 2,41 km	110 metri
Esordienti LUNGO	1,4 + 3,11 km	140 metri



- **Quote di iscrizione:** €5,00 per tutte le categorie; noleggio Sport-Ident: €1,50
- Per il noleggio dello Sport-Ident bisogna lasciare un documento di identità da ritirare in segreteria al momento della riconsegna. Lo smarrimento dello SportIdent comporta il pagamento di un rimborso di 30 euro.
- Il pagamento per la quota di iscrizione per ogni società dovrà essere eseguito attraverso bonifico bancario al seguente IBAN IT87B0200802242 000040521332, intestato a SOCIETA' SPORTIVA DILETTANTISTICA GAJA; il bonifico dovrà essere eseguito entro la sera di venerdì 25 ottobre, inviando la ricevuta del bonifico al seguente indirizzo mail: info@puntok.it
- **Iscrizioni:** entro giovedì 24 ottobre sul sito Fiso per i tesserati Fiso, per gli iscritti a Federazioni di altri paesi tramite www.orienteeingonline.net con pagamento anticipato su IT 87 B 02008 02242 000040521332 - GAJA; scrivendo a info@puntok.it per i non tesserati Fiso (sarà richiesto il tesseramento a fini assicurativi). Sarà possibile iscriversi il giorno della gara fino ad esaurimento cartine. Per iscriversi il giorno della gara alle categorie Bianco - Giallo - Rosso - Nero verrà richiesto il certificato medico di idoneità alla pratica sportiva non agonistica.
- **Terreno di gara:** La gara si svolgerà su un terreno tipicamente carsico con grande varietà di zone, si raccomanda l'utilizzo di calzature adatte a questo terreno. Si segnala la possibile presenza di animali da pascolo in zona gara (asini principalmente).
- **Ristoro:** Presso il ritrovo è presente un angolo bar per il consumo di cibi e bevande; sarà presente anche il ristoro predisposto dall'organizzazione.
- Ogni concorrente corre sotto la propria responsabilità. L'organizzazione non risponde di eventuali incidenti.
- **Premiazioni:** indicativamente alle ore 13.00 presso il ritrovo
- Per informazioni: info@puntok.it
- **Informazioni tecniche:**
Percorso fisso: In zona gara sono presenti dei paletti di legno colorati appartenenti al percorso fisso del parco Globojner. Questi paletti non fanno parte del percorso di gara.



Paletto percorso fisso.

Sentieri: Alcuni sentieri minori potrebbero essere difficilmente visibili a causa dell'erba alta, si segnala inoltre la presenza di tracce create da animali selvatici.

Recinto: All' interno dell'area di gara è presente un recinto per i pascoli, (segnato in carta con il simbolo 516: Fence) come riportato nell'immagine sottostante. Il recinto NON è elettrificato ma bisogna prestare attenzione nell'attraversamento in quanto è composto anche da un filo di ferro. L'attraversamento del recinto è previsto solo per le categorie rosso e nero.



Il recinto

Muretti bassi: In varie zone della carta sono presenti dei muretti bassi, essi sono segnati in carta come indicato nell'immagine seguente:



Muretto basso sulla carta



Muretto basso sul terreno

Linee elettriche:

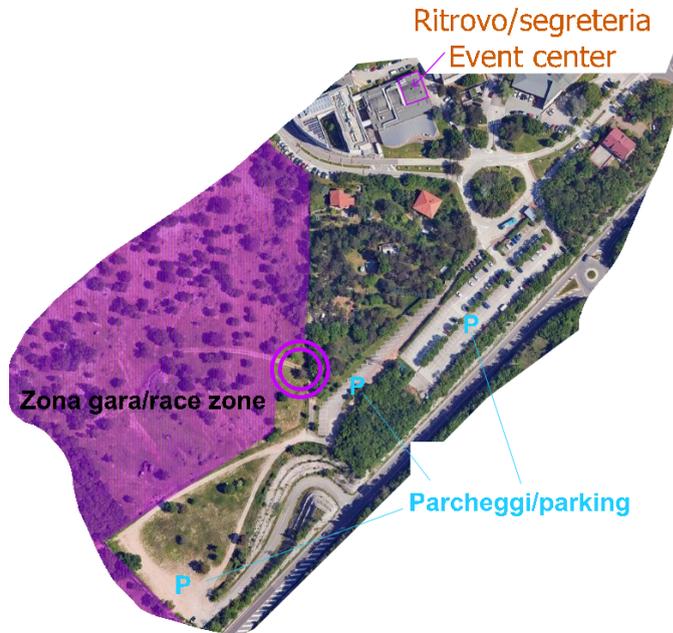
In carta sono presenti delle linee elettriche particolarmente grandi che sono segnate in carta con il simbolo di linea elettrica piccola.

Trincee:

Nella zona gara sono presenti delle trincee, soprattutto nella parte ovest della carta di gara, esse sono segnate però in carta come canalette per facilitare la lettura della carta stessa.

- **Ritrovo e Parcheggi:**

Arrivando da Venezia all'uscita di Padriciano tenersi sulla destra in direzione Area Science Park e seguire i cartelli apposti dagli organizzatori.



Codice Qr per il parcheggio:

