

ROME ORIENTEERING FESTIVAL DAY 1

16 novembre 2024 – COLLI ANIENE



Campionato Laziale Sprint + TIC e Temp-O / COMUNICATO GARA N° 1

LIVE RESULTS: www.bostek.it/live



FEDERAZIONE ITALIANA
SPORT ORIENTAMENTO

Delegazione LAZIO

ORGANIZZAZIONE DELLA A.S.D. ORSA MAGGIORE

C-O: Delegato Tecnico D.Citterico / Direttore gara D.Guardini / Tracciatore G.Buchicchio

Trail-O: Direttore gara A.Letardi / Tracciatore D.Guardini

PROGRAMMA ORARIO

13.00 – apertura centro gare al ritrovo su via Bardanzellu (coord. [GPS 41.91447, 12.57701](https://www.google.com/maps/@41.91447,12.57701))

13.45 – prima partenza Temp-O presso il ritrovo (obbligatoriamente prima della gara C-O per chi fa entrambe)

14.00 – prima partenza C-O (a 300m dal ritrovo, usare la mappa di warmup o seguire le fettucce)

15.45 – piazzola pubblica per top-6 in classifica Temp-O, a seguire premiazioni (solo vincitori cat. agonistiche)

MAPPA E TERRENO DI GARA

Colli Aniene – CS/T 1092 – realizzazione 2018 Francesco Buselli – aggiornamento 2024 Daniele Guardini

Scala 1:4.000 – equidistanza 2m – simbologia ISSprOM 2019-2 – Stampa su carta pretelex (antisppollo)

Alternanza di zone di parco con erba bassa e urbane (50-50% cca). **Raccomandate scarpe da running.**

Alcune aree oggetto di lavori sono segnate con il simbolo retinato magenta, si prega di non attraversarle. Le aree di cantiere completamente chiuse sono riportate con area magenta chiaro contornata da linea magenta. Si chiede ai concorrenti il rispetto del codice della strada, delle aree condominiali e dei residenti del quartiere di cui siamo ospiti. Il triangolo rappresenta la posizione della “lanterna svedese”, è segnato anche il punto di raccolta mappa.

TRACCIATI (lunghezze sviluppate) – TEMPO MAX 1 ORA

3,5km / 24 punti	M Elite
2,9km / 21 punti	W Elite / M 45
2,5km / 16 punti	M/W 18 / W 45 / M 65 / M B
2,2km / 15 punti	M/W 14 / W 65 / W B / Direct
1,7km / 11 punti	Esordienti
TEMP-O	4 stazioni + 1 pubblica, da 5 quesiti con Z

- | | |
|---|-----------------------------------------|
| ○ | giochi per bambini / porte da calcio |
| × | panchina in pietra o altro |
| □ | fontanella |
| — | fioriera lineare o siepe attraversabile |
| — | fioriera lineare o siepe non attravers. |
| ■ | singola fioriera grande |

Descrizione dei simboli particolari in mappa

PUNZONATURA E STOP-AND-GO

Elettronica con sistema Air+ attivato (le SIAC saranno operative dopo aver fatto il Clear e il Check). In caso di non funzionamento della SIAC, punzonare la stazione normalmente. In caso di malfunzionamento di una stazione, punzonare sulla mappa. Attenzione: l'unico **attraversamento stradale** più pericoloso è gestito con due punzonature di **stop-and-go (tra i punti di controllo 45 e 46)**, tra le quali viene abbuonato il tempo **fino a 20"**.

INFORMAZIONI SULLA GARA TEMP-O

Le mappe sono in **scala 1:3.000**, realizzate con il software TOM (formato A5) e plastificate: disponibili solo sfuse, verificare che siano correttamente ordinate. I concorrenti in entrambe le discipline devono obbligatoriamente fare la gara Temp-O prima della C-O. Si prega di rispettare gli orari di partenza di entrambe le gare per scongiurare ritardi. La **pre-partenza** avverrà direttamente al ritrovo, verrà consegnata una mappa per guidare i concorrenti verso la prima stazione e dalla quarta stazione alla partenza C-O (o di nuovo al ritrovo). I **punti di stop** sono indicati da dei conetti arancioni posizionati a terra, riportanti il numero della stazione 1-2-3-4. Ad ogni stazione, il concorrente dovrà mostrare il proprio **numero identificativo** (fornito in pre-partenza) al cronometrista e prenderà posizione sulla sedia. Il cronometrista indicherà le 6 lanterne visibili (Alpha-Bravo-Charlie-Delta-Echo-Foxtrot) e darà il via. Il concorrente risponderà a voce (si ricorda che è sempre possibile la risposta **Zero** - nel caso non ci sia nessuna lanterna nel **raggio di 4m dalla posizione corretta**, senza eccezioni) ad ognuno dei 5 quesiti riportati su altrettante mappe e, al termine, proseguirà verso la stazione successiva, attenendosi alle indicazioni del cronometrista. I prime 6 saranno chiamati a sostenere anche una quinta stazione, pubblica, che inciderà sul risultato finale, decretando il podio finale.

ROME ORIENTEERING FESTIVAL DAY 2

17 novembre 2024 – PONTE DI NONA



Trofeo Italia Centrale e Camp. Laziale Trail-O staffetta / COMUNICATO GARA N° 1

LIVE RESULTS: www.bostek.it/live



FEDERAZIONE ITALIANA
SPORT ORIENTAMENTO

Delegazione LAZIO

ORGANIZZAZIONE DELLA A.S.D. ORSA MAGGIORE

C-O: Direttore gara D.Citterico / Tracciatore D.Guardini

Trail-O: Direttore gara A.Letardi / Tracciatore D.Guardini

PROGRAMMA ORARIO

9.30 – apertura centro gare al ritrovo su via Bonifati (coord. [GPS 41.91551, 12.65826](#))

10.30 – prima partenza C-O presso il ritrovo (obbligatoriamente prima della gara Trail-O per chi fa entrambe)

11.00 / 12.00 – prima/ultima partenza Trail-O presso il ritrovo

13.00 – premiazioni (solo vincitori categorie agonistiche + top-3 classifica combinata C-O/TrailO M/W Elite)

MAPPA E TERRENO DI GARA

Roma Est – CS/T 1387 – realizzazione 2023 e aggiornamento 2024 Remo Madella

Scala 1:4.000 – equidistanza 2,5m – simbologia ISSprOM 2019-2 – Stampa su carta preteX (antispappolo)

Alternanza di zone di parco curato a zone di campagna con vegetazione a tratti più fitta, presenza di dislivelli accentuati. Per i 3 tracciati più lunghi, alcune aree interessate da incendi la scorsa estate presentano ora residui di arbusti carbonizzati, anche sotto l'erba alta che nasconde anche il fondo irregolare: si chiede ai concorrenti di prestare massima attenzione in queste zone, soprattutto se anche in pendenza e rese viscide dall'umidità. Non sono previsti passaggi su asfalto. **Raccomandate scarpe da trail running o orienteering e calzoncini o ghette.**

Sulle mappe C-O sono riportate come aree vietate quelle oggetto della gara di Trail-O: vietato attraversarle.

Il triangolo rappresenta la posizione di raccolta della mappa (non c'è "lanterna svedese")

TRACCIATI (lunghezze in linea d'aria) – TEMPO MAX 1 ORA 30 MINUTI

3,6km + 105m disl. / 27 punti	M Elite	TRAIL-O:
3,1km + 90m disl. / 23 punti	W Elite / M 45	1 stazione Temp-O (Z possibile)
2,6km + 70m disl. / 20 punti	M/W 18 / W 45 / M 65 / M B	15 quesiti A/Z con tempo max 20'
2,2km + 60m disl. / 16 punti	M/W 14 / W 65 / W B / Direct	
2,0km + 40m disl. / 11 punti	Esordienti	

PUNZONATURA

C-O: Elettronica con sistema Air+ attivato (le SIAC saranno operative dopo aver fatto il Clear e il Check). In caso di non funzionamento della SIAC, punzonare la stazione normalmente. In caso di malfunzionamento di una stazione, punzonare sulla mappa.

Trail-O: Punzonatura manuale direttamente sul cartellino stampato con la mappa, punzone fornito in partenza

INFORMAZIONI SULLA GARA TRAIL-O STAFFETTA (2 frazioni one man relay Temp-O + Pre-O)

Le mappe sono in **scala 1:3.000**, quelle del punto a tempo sono realizzate con il software TOM (formato A5) e plastificate: disponibili solo sfuse, verificare che siano correttamente ordinate. La **pre-partenza** avverrà direttamente al ritrovo, la gara inizierà con la stazione Temp-O (con la stessa procedura della gara di sabato, risposta Z possibile) e a seguire la sezione PreO con solo quesiti del tipo A/Z, **senza punti di vista** lungo il percorso. I concorrenti in entrambe le discipline devono obbligatoriamente fare la gara C-O prima del Trail-O. Non ci sono orari di partenza per il Trail-O, si può partire appena si è pronti, entro le ore 12.00. I concorrenti abbinati nella stessa staffetta non possono partire consecutivamente (il responsabile partenza verificherà) ma comunque non si deve aspettare che il proprio primo frazionista faccia ritorno: si tratta di fatto di una gara individuale con somma dei risultati dei due frazionisti. Il risultato individuale è dato dal tempo impiegato sulla stazione TempO (incluse penalità di 30" per errore) più 60" per ogni errore nella sezione PreO. **Tolleranza Z: 4m** – per i punti più distanti di **100m** dall'osservatore, la tolleranza è doppia (**8m**) e per chiarezza è riportata in descrizione punti (ultima colonna). I passaggi indicati come vietati in mappa (linea spessa magenta) sono segnalati sul terreno con dei conetti.