

BOOlettin

Bologna Orbital Orienteering

21 dicembre 2024



Regolamento

Alla partenza ogni squadra riceverà 6 mappe e un codice identificativo da inserire sul sito <https://boo.nutlab.it>. Sulle mappe sono segnati dei punti numerati da raggiungere, e sul sito ci sarà una domanda per ogni punto e lo spazio per inserire la risposta o per caricare un'immagine. Le domande possono essere quesiti che prevedono come risposta parole o numeri oppure richieste di foto, in questo secondo caso nella foto dovrà sempre comparire almeno un membro della squadra.

Le risposte possono essere date anche da dispositivi diversi, ma è vietato dividere la squadra.

Sul sito sarà presente anche una mappa generale in cui saranno visibili le posizioni delle 6 mappe, le fermate degli autobus e le stazioni, e due punti bonus (che verranno spiegati alla partenza).

Ogni squadra potrà decidere la propria strategia (quante mappe raggiungere e in che ordine, quali mezzi usare...) a gara iniziata.

Informazioni tecniche

Ritrovo: alle 13:30 del 21 dicembre presso la Palestra XXV Aprile a Casalecchio di Reno <https://maps.app.goo.gl/yZXTzGs1oF1Ygcav7>

Alle 13:50 inizierà una breve spiegazione che riassumerà le regole e le caratteristiche delle diverse mappe.

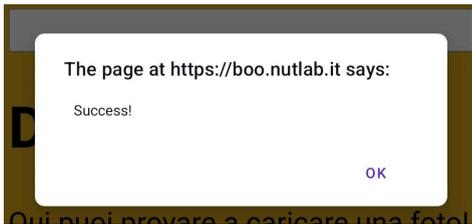
Lunghezza: per completare tutti i punti sarà necessario percorrere indicativamente almeno 18km a piedi, è comunque possibile raggiungere 4 mappe su 6 percorrendo meno di 10km a piedi.

Tempo massimo: 4 ore (14:15-18:15); in caso di partenza in anticipo o in ritardo il termine per l'arrivo rimarrà comunque fisso alle 18:15.

Classifica: in base al numero di risposte esatte; a parità di risposte esatte vincerà chi ha impiegato meno tempo. Chi esce fuori tempo massimo avrà una risposta errata di penalità se arriva nei primi 5 minuti (entro le 18:20) e poi una risposta errata di penalità per ogni minuto aggiuntivo di ritardo.

Test: è consigliato collegarsi al sito <https://boo.nutlab.it> in anticipo per prendere familiarità con il funzionamento. Per accedere alla modalità di prova il codice è "test". In questa modalità solo la mappa generale senza nessuna informazione sulla gara è disponibile nel sito. Sono comunque presenti due domande di prova (la prima testuale e la seconda con caricamento di immagine) per familiarizzare con il funzionamento dell'applicativo. Per accedere alla sezione domande è necessario attivare il bottone viola in alto a destra con su scritto: "Domande". Per tornare alla mappa ri-premere lo stesso pulsante che però, ora, mostra il testo: "Mappa". Per risposte alle domande testuali basta compilare il campo di testo sotto di esse senza la necessità di premere altro per confermare. Per le foto è invece necessario premere sul pulsante verde con su scritto: "Seleziona un'immagine" e scegliere una foto dalla propria galleria. Una volta che la foto sarà caricata (in caso di connessione

scarsa potrebbe essere necessario aspettare anche 10 secondi) otterrete una risposta come la seguente:



Controllate che sotto il pulsante sia comparsa la foto appena caricata.

Alcuni browser consentono il caricamento anche di un'immagine direttamente scattando dalla fotocamera (frecche rosse):



Seppur questa opzione sia supportata dall'applicativo, in caso di connessione scarsa ed eventuale errore di caricamento avrete perso l'immagine. Si consiglia dunque di eseguire lo scatto dal proprio dispositivo e successivamente caricare l'immagine (freccia verde sopra).

Cosa portare

- Telefono carico, provvisto di connessione dati e Google Maps o simili.
- Torcia frontale o simili (fortemente consigliata, visto che farà buio presto).
- Abbigliamento da corsa o comunque sportivo tenendo in considerazione il meteo e la possibilità di tempi di attesa dei mezzi.
- Eventuali biglietti dei mezzi (si veda la sezione successiva).
- Bussola (non strettamente necessaria, ma può tornare utile).
- Altre cose utili a vostra discrezione (borraccia, matita o pennarello...)
- Spirito di squadra!

Trasporti pubblici

È consentito l'uso dei trasporti pubblici (autobus e treni). La corsa singola costa 1.50€ e dura 75 minuti.

Il biglietto giornaliero costa 6€, in alternativa è disponibile un biglietto cumulativo da 10 corse (citypass) utilizzabili da più persone contemporaneamente a 14€.

Sugli autobus si può acquistare il biglietto con carta e contanti (in contanti costa 2€ invece che 1.50€), i biglietti dei treni vanno convalidati alla stazione di partenza.

Per l'acquisto dei biglietti dell'autobus sui mezzi con monete usare:



con carta:



Nelle stazioni dei treni sono presenti due diversi tipi di convalidatrici di biglietti. Quello da utilizzare con i biglietti sopra consigliati é il seguente:



NON è consentito l'uso di bici, monopattini, pattini, taxi, automobili e tram.

Squadre Iscritte

Al seguente link potete tenere d'occhio la competizione: [+ BOO_INSCRIZIONI](#)