

## Milano nei Parchi – 25 gennaio 2025

### Parco FORLANINI - Comunicato gara numero 1

Il RITROVO della gara è presso il Parcheggio di fronte al Centro Sportivo Saini, sito in via Arcangelo Corelli 136, come da immagine qui sotto.

Attenzione: la partecipazione a Milano nei Parchi non dà diritto di accesso a spogliatoi e strutture sportive del Centro Sportivo.

La Segreteria Gara sarà posizionata in prossimità dell'inizio del sentiero che porta nel Parco Forlanini, sul lato ovest del Centro Sportivo (ovvero a destra dell'ingresso del centro sportivo, per chi è nel parcheggio).

La partenza e l'arrivo delle gare sono in prossimità della "stella" nell'immagine qui sotto, a circa 200 metri dal parcheggio.



Suggerimento importante: non lasciate oggetti di valore incustoditi e/o visibili nell'auto

Il percorso si sviluppa tutto all'interno del parco, dove non vi è passaggio di veicoli (salvo, raramente, le auto delle guardie ecologiche o camioncini della nettezza urbana)

\*\*\*

Nell'ambito di Milano nei Parchi sono stati predisposti due percorsi:

- un classico percorso di Corsa di Orientamento
- un percorso Sprint di Trail-O

I due percorsi condivideranno, nella zona di partenza e di arrivo, la stessa area di gara. E' quindi possibile che i concorrenti del percorso di Trail-O vedano all'inizio e alla fine anche qualche lanterna del percorso di Corsa d'orientamento e viceversa. I paletti utilizzati per le due gare sono in ogni caso di foggia diversa

### **Sviluppo del percorso di Trail-Orienteeing**

La gara di Trail-O, diversamente da quanto fatto nelle precedenti due prove di Milano nei Parchi è tracciata nel formato "Sprint". E' previsto

- Un punto a tempo all'inizio della gara costituito da un gruppo di 5 lanterne con 2 quesiti nei quali non è prevista la risposta "Z". Il tempo massimo per questa piazzola è 1 minuto, al termine del quale la prova verrà interrotta. Una efficace spiegazione\simulazione dello svolgimento del "punto a tempo" è disponibile alla pagina youtube di Alessio Tenani (Polisportiva Masi) – atleta medaglia d'argento ai Campionati del Mondo TrailO 2022 e 2023 a staffetta e medaglia di bronzo ai Campionati del Mondo Individuali di Temp-O 2022): <https://youtube.com/watch?v=LEjTydHLvk0>
- Una successiva serie di 16 punti di controllo SENZA punto di visuale, dove sarà posizionata UNA SOLA lanterna al posto del consueto gruppo di tre lanterne utilizzato in altre gare di Trail-O in "Milano nei Parchi"
- Per la classifica si terrà conto del numero di risposte esatte su tutto il percorso (Punto a tempo e percorso classico). A parità di risposte esatte, si considera il minor tempo impiegato nel punto a tempo

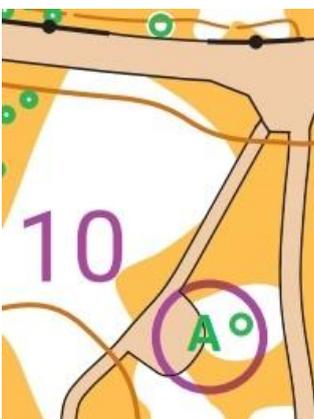
#### Comportamento da tenere al punto a tempo

- il concorrente arriva solo su chiamata del giudice, non è consentito che due concorrenti arrivino insieme al punto a tempo
- Si posiziona nel punto di osservazione indicato dal giudice
- Il giudice consegna un plico (composto da una copertina, una mappa con il primo quesito, una mappa con il secondo quesito) che NON deve essere aperto fino ad indicazione del giudice
- Il giudice indica le lanterne della piazzola da sinistra a destra (cinque lanterne: è questa l'unica piazzola con più di una lanterna): A = Alfa, B = Bravo, C = Charlie, D = Delta, E = Echo
- Al via del giudice, il tempo parte e il concorrente può guardare la prima mappa e dare la risposta, passare alla seconda mappa e dare la seconda risposta. Non è consentito cambiare idea o correggere le risposte già date
- Quando viene data la seconda risposta, entro il minuto di tempo a disposizione, il giudice ferma il tempo, segna le risposte ed il tempo sul cartellino

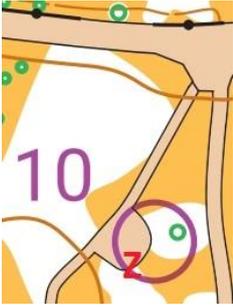
A questo punto le concorrenti, terminato il punto a tempo, passano al percorso di Trail-O vero e proprio. Spostandosi nel parco, rimanendo sui sentieri evidenziati in mappa (sentieri pavimentati), dovranno rispondere al seguente quesito: il centro del cerchio disegnato in mappa corrisponde alla posizione di una lanterna ED ANCHE alla descrizione del punto?

Esempio di quesito: "lanterna sul bordo ovest della piazzola" →

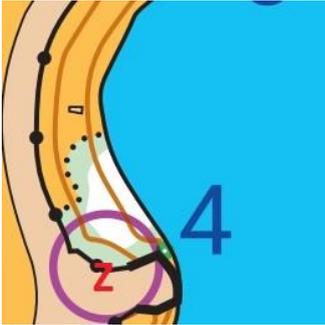
- La risposta al quesito è "A" se una lanterna è al centro del cerchietto disegnato in mappa E posizionata correttamente in base alla descrizione
- La risposta al quesito è "Z" se nessuna lanterna si trova al centro del cerchietto OPPURE è al centro del cerchietto ma posizionata diversamente rispetto alla descrizione



Descrizione punto: piazzola bordo est. La lanterna è al centro del cerchietto e la posizione corrisponde alla descrizione → risposta A



Descrizione punto: piazzola bordo ovest. La lanterna NON è al centro del cerchietto → risposta Z



Descrizione punto: muretto angolo interno. La lanterna è al centro del cerchietto ma è posizionata sull'angolo esterno anziché sull'angolo interno → risposta Z

La classifica verrà stilata in base al numero di risposte esatte sull'intero percorso (comprese le due risposte del "punto a tempo"). A parità di risposte esatte, la classifica viene definita da chi avrà impiegato meno tempo nel punto a tempo.

### **PUNTI DI CONTROLLO**

I punti di controllo per la corsa di orientamento sono caratterizzati da:

- prisma di tela bianco ed arancione
- paletto metallico
- codice di controllo (due lettere) attaccato al paletto
- punzone posizionato in cima al paletto o attaccato al paletto con una corda



### **Per il percorso di Trail-Orienteering**

- è obbligatorio rimanere sul sentiero principale, senza uscire da esso.

- non sono previsti “punti di visuale”
- ogni punto di controllo è costituito da una sola lanterna (sebbene altre lanterne possano essere visibili nell'area circostante)

Le lanterne sono collocate in cima a paletti verdi di plastica, senza punzoni e senza codici di controllo.



Per la registrazione delle risposte verrà consegnato un cartellino contenente le sole colonne A – Z. Le risposte verranno scritte sul cartellino con una penna (si invitano i concorrenti a portarne una personale, in caso contrario provvederà l'organizzazione alla partenza)

Si ricorda che il percorso è all'interno di un parco pubblico **soggetto a costanti modifiche degli oggetti cartografati:**

- alberi e cespugli vengono continuamente ri-piantumati o tolti
- la vegetazione cambia forma e dimensione

Per questo motivo si è cercato di posizionare i punti di controllo in zone dove la carta a disposizione dei concorrenti consente di effettuare una valutazione precisa dell'area attorno al punto di controllo.

Le gare che stiamo organizzando all'interno di “Milano nei Parchi” nascono con uno spirito promozionale e inclusivo, rivolto principalmente a esordienti, curiosi e atleti che vogliono esplorare nuovi aspetti della disciplina dell'orienteering.

I terreni di gara scelti, pur non essendo ideali per standard elevati o performance tecniche di massimo livello, sono stati selezionati per facilitare l'approccio al nostro sport, mettendo al centro il divertimento e la scoperta.

Questa scelta è intenzionale e mira a favorire una partecipazione ampia e rilassata, evitando di focalizzarsi su complessità tecniche o logistiche che potrebbero risultare scoraggianti per chi si avvicina per la prima volta.

Consapevoli che questa impostazione possa non soddisfare le aspettative di chi cerca gare competitive e tecnicamente impeccabili, confidiamo che il valore promozionale e il coinvolgimento generato siano il vero obiettivo da perseguire in questa fase.