

5^ Prova del circuito Oricup Inverno 2024/2025
BOSCO DELLA CITTA', TRENTO
18 gennaio 2025

INFORMAZIONI GENERALI

PROVA L'ORIENTEERING

Per tutti coloro che non sono tesserati e desiderano provare l'orienteeing, sarà possibile dalle 14.15 alle 15.00 presso il ritrovo al costo di 3 euro

RITROVO e PARCHEGGI

Ritrovo presso il parco "Bosco della città"

Località S. Rocco

38123 Trento

[46.0350556,11.1431944,605](https://www.google.com/maps/place/46.0350556,11.1431944,605)

Parcheggi presso il ritrovo oppure presso il parco di San Rocco [46.0371393,11.146529,512](https://www.google.com/maps/place/46.0371393,11.146529,512) a 10 minuti a piedi dal ritrovo. Per raggiungere il ritrovo utilizzare il ponte pedonale.

Non saranno disponibili servizi igienici né presso il parcheggio né presso il ritrovo.

SEGRETERIA

Apertura dalle 14.00 presso il ritrovo

ISCRIZIONI

Entro le 23.59 di giovedì 16 gennaio 2025 tramite sito FISO o tramite e-mail a info@trent-o.org

Il giorno della gara iscrizioni fino ad esaurimento carte.

Il costo è di:

1,00 € per i tesserati under 18 delle 8 società organizzatrici (iscritti entro il termine delle iscrizioni);

2,00 € per gli altri tesserati (iscritti entro il termine delle iscrizioni)

3,00 € per le iscrizioni dopo la scadenza e il giorno dell'allenamento.

MAPPA DI GARA

Dosso di San Rocco

Scala 1:3000

Equidistanza 5 metri

Realizzazione 2008

Revisione gennaio 2025

Formato A4

Non saranno fornite buste di plastica da parte dell'organizzazione, anche in caso di pioggia. E' comunque consigliato l'utilizzo di una busta di plastica propria.

PARTENZA

La partenza è di tipo "free punching start" e si trova nei pressi del ritrovo, **dalle 14.30 alle 15.00**

TERRENO DI GARA

Terreno misto bosco-prati, con dislivelli anche importanti. La vegetazione permette una corsa che varia da veloce a lenta. Sono presenti molti sentieri e zone sassose.

Il terreno potrebbe essere a tratti ghiacciato. Prestare attenzione.

Per questa ragione e per la natura del terreno sono consigliate calzature con suola scolpita o scarpe chiodate.

CARATTERISTICHE PERCORSI

Percorso	Lunghezza	Dislivello	n° punti
Bianco	1.350 m	80 m	9
Giallo	1.450 m	130 m	12
Rosso	3.400 m	360 m	21
Nero	3.300 m	335 m	17

PERCORSO ROSSO

Nel percorso rosso sono presenti delle farfalle. Prestare attenzione a transitare per le lanterne nell'ordine corretto.

PERCORSO NERO

Battaglia Navale

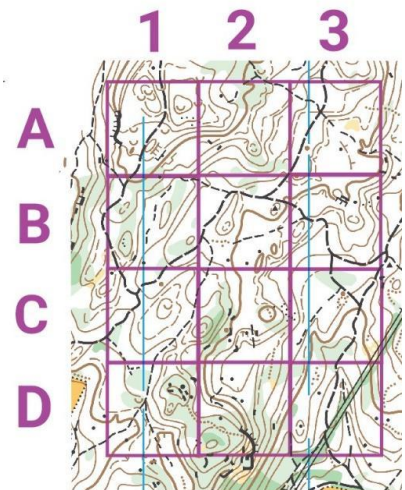
Sulla mappa di gara è presente una griglia le cui righe e colonne sono distinte rispettivamente da lettere e numeri.

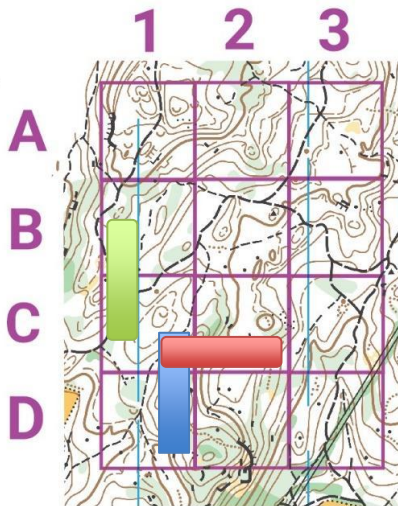
Su questa griglia sono disposte un certo numero di "navi", non rappresentate in mappa, formate da una serie di quadrati messi in fila. Di ciascuna di queste si conosce la lunghezza, ovvero il numero di quadrati dai quali è composta, e le coordinate di uno solo di questi. A ciascuna "nave" corrisponde un punto di controllo che può essere posto in uno qualsiasi dei quadrati che la compongono.

Esempio coordinate nave

n° lanterna	coordinate	Lunghezza nave
1.	C1	2

Es. possibili collocazioni della nave



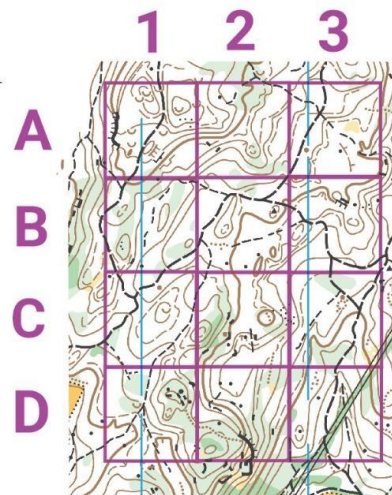


Per trovare la lanterna è necessario verificare attraverso la descrizione punti su quale oggetto è posta e successivamente trovare in quale dei blocchi componenti la nave questa caratteristica è presente.

I punti di controllo, infatti non sono rappresentati in mappa ma sono posti sull'oggetto indicato nella descrizione punti in uno solo dei quadrati occupati dalla rispettiva nave.

Esempio Descrizione punti:

1	31		U			
---	----	--	---	--	--	--



Il primo punto di controllo è posto in una buca come si vede dalla descrizione punti.

La “nave” sulla quale è posto è composta da due quadrati uno dei quali ha coordinate C1. Il secondo potrebbe essere B1, C2 oppure D1. La lanterna è quindi posta in una buca in uno di questi quattro quadrati. Questo oggetto è però presente solamente in C1 e D1 quindi il punto di controllo sarà posto in una di queste due buche.

ZONE VIETATE AL TRANSITO

Nel terreno di gara sono presenti alcune zone che sono vietate al transito per ragioni di sicurezza, esse sono segnate in mappa con il simbolo n°709 di area vietata, ma non sono segnalate sul terreno di gara... È vietato attraversare tali aree, pena la squalifica!



DESCRIZIONE PUNTI

La descrizione punti sarà presente solo sulla mappa di gara per i percorsi bianco (testuale), giallo e rosso (simbolica), mentre per il percorso nero (simbolica) sarà disponibile solamente separata. Si evidenzia che quest'ultima risulta fondamentale per l'esecuzione corretta del percorso.

SISTEMA DI PUNZONATURA

Sarà utilizzato il sistema Sport Ident e sarà attivata la modalità Air+
Si raccomanda a tutti gli atleti di scaricare la propria Si-Card anche in caso di ritiro.

CHIUSURA PERCORSI

Dalle **16.15** inizierà la raccolta delle lanterne.

La società organizzatrice declina ogni responsabilità per danni a persone, animali e/o cose che si dovessero verificare prima, durante o dopo la manifestazione.