

## COMUNICATO DI GARA

**1 - Ritrovo:** alle 8:30 presso la palestra Matteotti, Via Manzoni 11, Maerne. A nord e a sud del ritrovo sono presenti dei parcheggi. Coordinate parcheggio a sud: **45.5212, 12.1572**.

**Quota di iscrizione:** 5€ per le categorie a colori, 3€ per i percorsi Ludico Motori. **Sarà possibile iscriversi fino ad esaurimento cartine.** E' possibile richiedere cartine supplementari ad 1€ l'una.

**2 - Formula di gara:** sequenza obbligata. Punzonatura con sistema SportIdent per tutte le categorie. Il noleggio delle si-card per i concorrenti sprovvisti è gratuito. Sono previsti i percorsi BIANCO, GIALLO, ROSSO e NERO riservati ai tesserati FISO, e i percorsi ludico-motori CORTO e LUNGO. Per i percorsi ludico-motori non viene stilata la classifica. Le stazioni funzioneranno con la modalità AIR+ attiva.

Lunghezze dei percorsi (in linea d'aria):

Categoria	Lunghezza
Ludico Corto	12p 1.4 km
BIANCO, Ludico Lungo	13p 1.6 km
GIALLO	23p 3.7 km
ROSSO	25p 4.4 km
NERO	26p 5.1 km

**3 - Partenza:** nei pressi del ritrovo. **Prima partenza alle 9:45.** La partenza avviene con il sistema *punching start*: cioè al momento del via occorre punzonare la stazione START, che dà il tempo di partenza. **Nella stazione di START NON è attivata la modalità AIR+.** Partenze libere, fino alle 11:00.

**4 - Carta:** "Maerne", ISSprOM-2019 scala 1:4000, equidistanza 2,5m, realizzazione 2025, **nuova carta.** Formato B4 per i percorsi Rosso, Nero e Giallo, A4 per gli altri percorsi. La descrizione punti è in carta. In caso di pioggia alla partenza sono disponibili buste di plastica per proteggere le carte.

**5 - Terreno di gara e Sicurezza:** La gara si svolge nel centro abitato e nei parchi. Gli attraversamenti stradali principali coinvolti dai tracciati sono presidiati da personale. Prestare la massima attenzione nell'attraversamento delle strade ed usare le strisce pedonali. **I concorrenti devono muoversi sempre rispettando le norme del codice stradale.** Si raccomanda anche di non calpestare le coltivazioni.

**ATTENZIONE:** Per i percorsi **NERO, ROSSO e GIALLO** sono previste due tratte fuori tempo gara, in corrispondenza dell'attraversamento (su strisce pedonali) di una strada trafficata: i punti coinvolti sono l'86-87 e il 90-91. Per ciascuna di queste due tratte il tempo impiegato sarà tolto dal tempo di gara, purché **sia inferiore ad 1 minuto.** L'atleta quindi avrà modo di attraversare la strada con calma, usando le strisce pedonali e prestando la dovuta attenzione al traffico. Si raccomanda di non sostare inutilmente davanti alle strisce pedonali. Il personale vi aiuterà nell'attraversamento.

Tempo massimo di gara : **1h30.** Avisare l'organizzazione se ci si ritira.

**6 - Punti di controllo:** l'eventuale malfunzionamento di una stazione va comunicato unicamente alla segreteria o al personale dell'organizzazione.

**7 - Arrivo:** presso il ritrovo. Dopo l'arrivo, i concorrenti dovranno effettuare lo scarico della si-card. I concorrenti che si ritirano dalla gara devono segnalare alla segreteria la conclusione della propria gara. Ricordarsi di riconsegnare le si-card noleggiate: in caso di si-card non restituita, ne verrà addebitato il costo (30€).

**8 - Risultati:** saranno visibili online nel sito <https://www.bostek.it/live/>

**9 - Premiazione:** si svolgerà presumibilmente intorno alle 12:30. Per le categorie ludico-motorie non sono previste classifiche né premiazioni.

Per quanto non contemplato vigono le norme del regolamento F.I.S.O. e del Codice della Strada.

Buon divertimento - Or. Swallows Noale